

# 2022 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”

## 通 知

“中国高校计算机大赛”（China Collegiate Computing Contest，简称 C4）由教育部高等学校计算机类专业教学指导委员会、教育部高等学校软件工程专业教学指导委员会、教育部高等学校大学计算机课程教学指导委员会、全国高等学校计算机教育研究会于 2016 年创办，产生了广泛影响，并已被列入中国高等教育学会“全国普通高校学科竞赛排行榜内竞赛项目”。2022 年“中国高校计算机大赛”继续由全国高等学校计算机教育研究会主办，设六个竞赛模块，其中“人工智能创意赛”由浙江大学、百度公司联合承办，探月与航天工程中心、嫦娥奔月航天科技（北京）有限责任公司作为合作单位。该竞赛旨在贯彻落实《高等学校人工智能创新行动计划》，激发学生的创新意识，提升学生人工智能创新实践能力，培养团队合作精神，促进校际交流，丰富校园学术气氛。

竞赛面向全球高校在校生，学生可以以个人或团队形式参赛，参赛作品的创意须围绕人工智能核心技术，充分体现技术的先进性及解决方案的领先水平。**竞赛报名及初赛作品提交截止时间：2022 年 7 月 15 日。**有关竞赛要求和竞赛流程等事项见竞赛规程（附件 1）。

请各高校积极组织学生参赛，并在指导教师工作量认可及参赛队伍经费等相关方面给予大力支持。

竞赛详情请登录 <http://aicontest.baidu.com> 查询。

附件 1：2022 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛” 竞赛规程

附件 2：2022 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛” 组织机构名单

全国高等学校计算机教育研究会

2022 年 5 月

附件 1:

## 2022 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”

### 竞赛规程

2022 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”（以下简称“竞赛”）由全国高等学校计算机教育研究会主办，浙江大学、百度公司联合承办，探月与航天工程中心、嫦娥奔月航天科技（北京）有限责任公司作为合作单位。人工智能创意赛是面向全球高校各专业在校学生的科技类竞赛活动，旨在激发学生的创新意识，提升学生人工智能创新实践应用能力，培养团队合作精神，促进校际交流，丰富校园学术气氛，推动“人工智能+X”知识体系下的人才培养。

欢迎全球范围高校积极投递作品，鼓励高校教师积极参与指导。

#### 一、报名要求

本届竞赛面向中国及境内外高等学校在读学生（含本科、硕博研究生等）。

具体要求如下：

1. 参赛队员不限专业；
2. 可单人参赛或自由组队，每支参赛队伍人数最多不超过 3 人，允许本校内跨年级、跨专业组队；
3. 参赛队员必须为高等学校在册在校学生，报名须保证个人信息准确有效；
4. 每支参赛队伍须有一名指导教师，且指导教师必须为参赛队伍所属高校在职正式职工；
5. 竞赛期间，每支队伍有且仅有一次队员及指导教师个人信息的修正、更换机会。

#### 二、作品要求

参赛作品须围绕人工智能核心技术，探索有具体落地场景的技术应用创意方案，如人工智能技术在航天、工业、农业、医疗、文化、教育、金融、交通、公共安全、日常生活、公益等行业领域的应用探索。

竞赛采用开放命题，参赛作品须使用百度 AI 开放平台相关技术并遵循相关设计、开发指南与规范。参赛者应充分发挥创新能力，自由探索应用场景并自行获取相关数据，最终提交具有原创性并能够进行可视化应用展示的参赛作品。

竞赛分为赋能组（EasyDL/BML）、创新组（飞桨）和航天组（飞桨）三个组别，每支参赛队伍可根据自身兴趣及技术能力基础任意选择组别参赛，同一参赛队员（队伍）只允许报名参加一个组别。

### **具体参赛要求如下：**

#### **1. 赋能组参赛要求**

参赛者可自行选择技术创新应用场景或基于对某一行业的洞察，开发有降本增效作用的模型。参赛作品须使用 **EasyDL 零门槛 AI 开发平台**（<https://ai.baidu.com/easydl/>）或者 **BML 全功能 AI 开发平台**（<https://ai.baidu.com/bml/>）进行模型训练，实现模型到端的集成，生成的模型需要解决相应场景下的具体应用或通用问题。

#### **2. 创新组参赛要求**

参赛者须具备一定的深度学习基础知识，可自行选择技术创新应用场景。参赛作品须基于**飞桨开源深度学习平台**进行深度学习创意应用开发，作品形式包含但不限于算法优化、智能终端（如智能手机、机器人、软硬件一体机等）应用等。

#### **3. 航天组参赛要求**

参赛者须具备一定的深度学习、航天工程基础知识，需要围绕航天领域相关应用场景，如自主环境感知、自主导航、深空探测知识图谱、深空探测器（含月球或火星巡视器）自主故障诊断、任务规划及功能重构等。参赛作品须基于**飞桨开源深度学习平台**进行深度学习航天应用开发，作品形式包含但不限于算法优化、智能终端（如机器人、软硬件一体机等）应用等。

#### **4. 其他重要说明**

百度大脑 AI Studio 是面向 AI 学习者的一站式开发实训平台，平台集成了丰富的免费 AI 课程、深度学习样例项目、各领域经典数据集、云端超强 GPU 算力及存储资源，更有奖金丰厚的精英算法大赛。AI Studio 让 AI 学习更简单，通过体系化课程开启 AI 学习之旅。竞赛指定 AI Studio 和 EasyDL、BML 为官方日常训练平台。

注：以上平台相关学习、安装资料均可在竞赛官网 (<http://aicontest.baidu.com>) 的学习资料版块中获取。

### 三、赛制说明

竞赛分为初赛、复赛（区域选拔）、全国总决赛三个阶段，在各阶段，参赛队伍须按照要求按时、合规地提交参赛作品。

#### 1. 作品提交规则

初赛：参赛者须按要求提交项目创意书及团队介绍，内容应包括作品参赛作品简介，参赛作品创意点、应用场景、工作原理、解决的实际问题、技术方案、开发排期、团队分工等。

复赛（区域选拔）：参赛者须基于初赛创意完成作品的开发，提供作品说明书及作品可视化展示视频（3分钟短视频），参加创新组的队伍还需要将作品以 AI Studio 项目的形式呈现并开放出来；项目需包括但不局限于以下内容：项目背景、技术方案、配套代码、创作思路等，优秀的 AI Studio 项目将有加分奖励。历届竞赛优秀项目示例：

<https://aistudio.baidu.com/aistudio/projectdetail/1322738>

全国总决赛：参赛者须通过现场路演汇报的形式，全方位呈现作品实现过程及最终作品。

#### 2. 作品评审规则

- **选题定位 20%**
  - (1) 创意与独创性
  - (2) 落地转化可行性
- **社会价值 35%**
  - (1) 用户需求贴合度
  - (2) 效率提升的明确表现
  - (3) 市场价值及推广性
- **技术能力 35%**
  - (1) 技术综合能力
  - (2) 平台的熟练掌握程度
  - (3) 任务处理效果
- **材料规范性 10%**

- (1) 模型源代码、注释的规范性及质量优良度
- (2) 资料齐全性，逻辑清晰性，重点突出程度

### 3. 晋级规则

评审专家以竞赛专家委员会专家为主，秉持公平、公正的原则进行评审，竞赛组织委员会负责相关流程的组织和监督。初赛和复赛（区域选拔）均采用线上评审方式，全国总决赛采取现场答辩的评审方式。竞赛分中国境内七大赛区及港澳台、海外赛区（具体见“七、竞赛组织”），复赛结果公布时，将同时选拔出区域优秀参赛团队。各阶段晋级规则如下：

#### ● 初赛晋级规则

根据各赛区报名队伍数量情况确定晋级比例，按赋能组、创新组、航天组分别推举复赛（区域选拔）晋级队伍。

#### ● 复赛晋级规则

通过对参赛项目的综合评选，按**赋能组、创新组、航天组**分别评选出区域一、二、三等奖并颁发相应证书，获奖团队总数量不超过该区域提交有效作品队数的三分之一。在复赛（区域选拔）基础上选送不超过 60 支参赛队伍进入全国总决赛。

#### ● 全国总决赛晋级规则

按复赛入围队伍现场路演答辩情况评选出最终获奖名单，按决赛奖项设置颁发相应的证书及奖金。

另外，本次大赛鼓励原创性工作，要求作品的核心创意和主要开发过程在大赛期间独立完成，下列情况不推荐晋级下一轮：已产业化的项目、历届获奖作品或同类赛事中已获奖作品，并未有新的实质性技术突破。

## 四、奖项设置

本次竞赛的评审结果由竞赛专家委员会审定，并在竞赛官方网站公布。获奖证书由竞赛组织委员会统一印制、颁发，颁奖典礼在全国总决赛评审结束后进行。本次竞赛具体设置以下奖项：

### 1. 复赛（区域选拔）奖项

复赛中，在统一评审各组别参赛作品基础上，分别产生各赛区、各组别的一、二、三等奖并颁发证书，具体奖项数量及名单由竞赛组委会根据各区域参赛队伍数量和作品质量确定。

## 2. 全国总决赛奖项

全国总决赛中，根据最终成绩排名设置特等奖、一等奖、二等奖、三等奖及优秀指导教师奖等，颁发证书及奖金（税前）。

具体奖项数量及金额情况如下表所示：

组别	奖项	名额	奖金(元)
赋能组	特等奖	1（可空缺）	10000
	一等奖	3	8000
	二等奖	5	5000
	三等奖	若干	2000
	最佳应用奖	3	5000
创新组	特等奖	1（可空缺）	50000
	一等奖	3	20000
	二等奖	8	10000
	三等奖	若干	5000
	创新创业奖	5	10000
航天组	一等奖	1	20000
	二等奖	2	10000
	三等奖	若干	5000
优秀指导教师奖		12	5000

### 说明：

（1）竞赛专家委员会根据决赛作品情况决定是否设置特等奖，若不设置，该名额转为一等奖。

（2）创新创业奖：为响应教育部发起的建设双创示范基地的号召，百度飞桨将从入围决赛的高校中，选拔出5所产生优秀创新创业作品的高校，提供万元现金帮助建设并升级AI创新创业基地。

(3) 最佳应用奖：为鼓励人工智能技术赋能产业升级，将从赋能组参赛项目中选拔出已经有行业应用或应用潜力大的 3 个优秀项目，提供 5000 元的奖金，激励选手关注行业需求，助力技术落地。

## 五、时间及报名安排

### 1. 时间安排

时间	赛程安排
2022 年 7 月 15 日	报名及初赛材料提交截止
2022 年 8 月 31 日	复赛材料提交截止
2022 年 11 月上旬	全国总决赛现场答辩
优秀参赛队集训营、颁奖典礼时间及地点另行通知	

### 2. 报名交流方式

(1) 登录“人工智能创意赛”竞赛平台（<http://aicontest.baidu.com>）报名，或“中国高校计算机大赛”网站（<http://www.c4best.cn>）交流。

(2) 官方指定竞赛日常训练平台：

百度大脑 AI Studio：<http://aistudio.baidu.com>

EasyDL 零门槛 AI 开发平台：<http://ai.baidu.com/easydl>

BML 全功能 AI 开发平台：<http://ai.baidu.com/bml>

(3) 竞赛官方邮箱：[aicontest@baidu.com](mailto:aicontest@baidu.com)

(4) 竞赛官方交流 QQ 群：623418038

### 3. 其他

本次竞赛不收取任何报名费用，入选全国总决赛的参赛队员在决赛期间的食宿由竞赛组织委员会安排，往返交通费及其他费用自理。

## 六、违规处理

以下情况将视为违规，竞赛组织委员会有权取消参赛队伍的参赛资格：

1. 参赛报名信息作假；
2. 在参赛过程中出现违反相关法律、法规的行为；
3. 作品涉嫌抄袭，侵犯他人知识产权等；
4. 作品涉及不健康、淫秽、色情或毁谤第三方等内容；
5. 参赛期间发现或被举报认定存在的其他违法、违规行为。

## 七、组织管理

本次竞赛设立竞赛指导委员会、竞赛专家委员会和竞赛组织委员会。各委员会的主要职责如下：

### **1. 竞赛指导委员会**

(1) 负责对竞赛的各项活动提供指导和咨询，包括对竞赛主题，专家遴选，竞赛专家委员会、竞赛组织委员会的组织结构、职责范围等提供指导和建议。

(2) 负责听取竞赛组织委员会对于竞赛运行情况的报告，对于竞赛中出现的问题提供咨询建议，为竞赛发展制定规划。

(3) 负责监督竞赛专家委员会、竞赛组织委员会的工作，确保竞赛长期、稳定、高效地开展。

### **2. 竞赛专家委员会**

(1) 负责确定竞赛的主题，制定竞赛的命题原则。

(2) 负责确定竞赛的评审原则、评审工作流程、评分标准及细则，协调竞赛的奖项设置，督促并监督竞赛的评审。

(3) 负责审定竞赛的最终获奖名单。

(4) 负责处理竞赛过程中的申诉，对有关争议进行仲裁，对于仲裁结果具有终审权。

### **3. 竞赛组织委员会**

(1) 负责具体落实竞赛的各项组织、实施工作。

(2) 负责制定竞赛主题方案、规程及执行实施。

(3) 负责竞赛品牌的宣传、推广。

(4) 负责竞赛获奖结果的公示与查询。

(5) 组织召开各竞赛委员会的工作会议。

(6) 其他相关赛务工作。

本次竞赛按地区划分，各赛区设分赛区组织委员会，负责该地区的组织工作。中国境内七大赛区选拔赛的组织和管理由各赛区组织委员会负责，港澳台及海外赛区由竞赛组织委员会负责组织和管理。具体赛区安排如下：

东北赛区：黑龙江、吉林、辽宁

华北赛区：北京、天津、河北、内蒙古

华东赛区：上海、山东、江苏、浙江、福建、安徽

华中赛区：河南、湖北、湖南、江西

西北赛区：陕西、青海、甘肃、山西、宁夏、新疆

西南赛区：四川、重庆、贵州、云南、西藏

华南赛区：广东、广西、海南

港澳台及海外赛区：港澳台地区及海外地区

## 八、其他

本规程的最终解释权归“中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”组织委员会所有。

“中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”组织委员会  
2022年5月

附件 2:

## 2022 “中国高校计算机大赛—人工智能创意赛”

### 组织机构名单

#### 一、竞赛指导委员会

主 任：潘云鹤（浙江大学）

委 员：（按姓氏笔画排序）

王海峰（百度公司）

古天龙（桂林电子科技大学）

庄越挺（浙江大学）

刘 挺（哈尔滨工业大学）

刘成林（中国科学院大学）

李 波（北京航空航天大学）

周 杰（清华大学）

高新波（重庆邮电大学）

黄河燕（北京理工大学）

焦李成（西安电子科技大学）

曾志刚（华中科技大学）

#### 二、竞赛专家委员会

主 任：吴 飞（浙江大学）

副主任：薛向阳（复旦大学）

委 员：（按姓氏笔画排序）

马志新（兰州大学）

王万良（浙江工业大学）

王瀚漓（同济大学）

刘 倩（百度公司）

孙凌云（浙江大学）

李轩涯（百度公司）

李厚强（中国科学技术大学）

肖春霞（武汉大学）

吴 帆（上海交通大学）

沈红斌（上海交通大学）  
张笑钦（温州大学）  
陈松灿（南京航空航天大学）  
金小刚（浙江大学）  
赵铁军（哈尔滨工业大学）  
查正军（中国科学技术大学）  
侯 彪（西安电子科技大学）  
俞 俊（杭州电子科技大学）  
常 毅（吉林大学）  
彭宇新（北京大学）  
韩亚洪（天津大学）  
黎 铭（南京大学）  
薛建儒（西安交通大学）

### 三、竞赛组织委员会

**主 任：**何钦铭（浙江大学）  
**副主任：**（按姓氏笔画排序）  
计湘婷（百度公司）  
朱 强（浙江大学）  
**秘书处：**（按姓氏笔画排序）  
张崇乐（百度公司）  
吴 琛（浙江大学人工智能研究所）  
**委 员：**（按姓氏笔画排序）  
毛新军（国防科技大学）  
刘贵松（电子科技大学）  
陈立萌（浙江大学人工智能研究所）  
张 宇（哈尔滨工业大学）  
林 菲（杭州电子科技大学）  
欧阳元新（北京航空航天大学）  
梅魁志（西安交通大学）  
程杰仁（海南大学）